

LESPLAN JIJ BENT AF



De winnaars proberen de verliezer te tikken, terwijl de verliezer probeert om niet getikt te worden.

MATERIAAL

Je hebt geen materiaal nodig.

IN DE SPOTLIGHT

Regel 13: Samenspelen
Regel 14: Creativiteit

SITUATIESCHETS

Het spel kan gespeeld worden op een heel Cruyff Court of een deel hiervan.

De groep wordt opgedeeld in drietallen.



OMSCHRIJVING

1. De spelers worden verdeeld in drietallen.
2. Voordat er gestart wordt met het spel, verzint het drietal een "hand-shake" van minimaal 4 bewegingen. Deze moeten ze goed onthouden, want dit wordt in het spel toegepast.
3. Zodra het drietal de "hand-shake" heeft verzonnen start het spel.
4. Het drietal speelt steen-papier-schaar (SPS).
5. De speler die verliest moet getikt gaan worden door de twee winnaars. Hij mag getikt worden zodra de twee winnaars de eerder verzonnen 'hand-shake' hebben gedaan.
6. Lukt het de winnaars om de verliezer binnen 14 tellen te tikken?

LESPLAN JIJ BENT AF

AANDACHTSPUNTEN

- Bij steen-papier-schaar moet het altijd 2 tegen 1 zijn in de vorm van 2 winnaars en 1 verliezer. Bijvoorbeeld 2x schaar, verslaat 1x papier.

BELANGRIJKSTE REGELS

- Als de verliezer van SPS wel binnen 14 seconden wordt getikt, hebben de twee winnaars 1 punt.
- Als de verliezer niet binnen 14 seconden wordt getikt, heeft de verliezer 1 punt.
- De winnaars mogen pas starten als de 'hand-shake' uitgevoerd is. Daarna gaan de 14 seconden in.
- Na een x-aantal tikbeurten wordt het aantal punten geteld. De speler met de meeste punten is de winnaar.

DIFFERENTIATIES

Moeilijker

Verliezer

- Kleiner speelveld
- Meer seconden om de verliezer te tikken
- Een kortere 'hand-shake' uitvoeren

Winnaar

- Groter speelveld
- Minder seconden om niet getikt te worden
- Een langere 'hand-shake' voor de winnaars

Makkelijker

Verliezer

- Groter speelveld
- Minder seconden om niet getikt te worden
- Een langere 'hand-shake' voor de winnaars

Winnaar

- Kleiner speelveld
- Meer seconden om de verliezer te tikken
- Een kortere 'hand-shake' uitvoeren

CRUYFFIAANS JASJE

- Maak in plaats van de 'hand-shake' een zin met 3 regels van Johan Cruijff.
- Geef iedereen één regel en wijs per regel een stuk aan op het Cruyff Court. Als verliezer kun je jezelf vrijspelen als je bij jouw regel komt op het court.