

LESPLAN 14 REGELS

Op ieder Cruyff Court over de hele wereld hangt een groot bord met daarop de 14 regels van Johan Cruyff. Dit spel laat de jongeren op een speelse manier kennismaken met deze 14 regels!

IN DE SPOTLIGHT

Regel 12: Leren

Regel 4: Integratie

MATERIAAL

- 14 regelbord
- Per team
 - 14 regels van Johan Cruyff uitgeprint per regel, *dus zonder de uitspraak*
 - 14 uitspraken van Johan Cruyff uitgeprint per uitspraak, *dus zonder de regels*
- Tape of plakband
- Envelop



SITUATIESCHETS

Speel het spel ergens naast het Cruyff Court, zodat er niet afgekeken kan worden op het 14 regelbord. Het minimale aantal deelnemers is 2.

← Minimaal 7, maximaal 14 meter →



LESPLAN 14 REGELS

OMSCHRIJVING

1. Verdeel de groep in subgroepen van 2-5 personen.
2. Iedere groep krijgt bij de start de regels, bij de finish de uitspraken en tape of plakband.
3. Laat het 14 regelbord 1 minuut lang zien, daarna kan het spel starten.
4. Bij de start pakt een teamspeler één willekeurige regel uit een envelop, sprint naar de overkant en plakt deze aan de uitspraak.
5. De speler sprint weer terug en de volgende uit de groep mag van start.
6. Dit wordt herhaald totdat alle combinaties gemaakt zijn. Het team met de meeste juiste combinaties wint.

AANDACHTSPUNTEN

- Er mag slechts één regel per keer uit de envelop worden gehaald.
- Zorg dat de blaadjes niet weg kunnen waaien.

BELANGRIJKSTE REGELS

- Het team met de meeste juiste combinaties wint.
- Valsspelen wordt bestraft :)

DIFFERENTIATIES

Moeilijker

- Laat het 14 regelbord 30 seconden zien in plaats van 1 minuut.
- Zet een timer bij de start en stop deze als het team alle combinaties gemaakt heeft. Per foute combinatie worden er 14 seconden bij de totale tijd opgeteld.

Makkelijker

- Geef elk team een joker, waarbij ze 10 seconden naar het originele 14 regelbord mogen kijken.

CRUYFFIAANS JASJE

Maak aan het eind van het spel een top drie met de belangrijkste regels voor de jongeren.