

LESKAART FLESSENBAL

DOEL: De fles van een ander om te schieten en dit bij jezelf te voorkomen.

MATERIAAL

- 1 voetbal
- 1 fles gevuld met water per persoon

REGELS IN DE SPOTLIGHT

- Regel 5: Initiatief
- Regel 10: Tactiek

SITUATIESCHETS

Speel het spel op het Cruyff Court. De spelers staan minimaal 5 meter uit elkaar en hebben allemaal een eigen gevulde fles met water.



OMSCHRIJVING

De spelers verdelen zich op het Cruyff Court en staan minimaal 5 meter uit elkaar. Elke speler zet zijn/haar met water gevulde fles zonder dop bij zich neer.

Met de voetbal wordt geprobeerd de fles van een ander om te schieten. Als de fles omvalt moet deze zo snel mogelijk weer rechtop gezet worden.

De speler met het meeste water in zijn/haar fles aan het eind, wint het spel.

AANDACHTSPUNTEN

- De fles kan alleen omgaan door contact met de bal of door eigen onhandigheid
- Het is niet de bedoeling dat de spelers de hele tijd rondom hun eigen fles blijven staan / De spelers moeten continu in beweging blijven en mogen niet rondom hun eigen fles blijven 'hangen'.

LESKAART FLESSENBAL

BELANGRIJKSTE REGELS

- Al voetballend wordt geprobeerd de fles van een tegenstander om te schieten
- Een omgevallen fles moet zo snel mogelijk rechtop gezet worden
- De speler met de meeste hoeveelheid water in zijn/haar fles aan het eind van het spel, wint!

DIFFERENTIATIES

Moeilijker

- Voordat een omgeschoten fles rechtop gezet mag worden, moet eerst de bal worden gehaald
- Kleinere flessen
- Dichtbij de fles in de buurt blijven

Makkelijker

- De fles mag niet worden verdedigd
- Grotere flessen
- Meer ballen

CRUYFFIAANS JASJE

Er kan ook in teams worden gespeeld, waarbij twee spelers verantwoordelijk zijn voor één fles. Hierdoor krijgt het spel een andere dynamiek en worden regel 1 'Teamspeler' en regel 13 'Samenspelen' uitgelicht.