

# LESKAART GOALTJESDIEVEN

**DOEL:** Als team zoveel mogelijk punten proberen te scoren en punten van andere teams voorkomen.

## MATERIAAL

- 10 pylonen
- 5 lange stokken
- 4 (verschillende) voetballen
- Optioneel: lintjes in verschillende kleuren

## REGELS IN DE SPOTLIGHT

- Regel 1: Teamspeler
- Regel 10: Tactiek

## SITUATIESCHETS

Speel het spel op het Cruyff Court. Op het Cruyff Court staan 5 doeltjes verspreid. De doeltjes zijn gemaakt van 2 pylonen met daarop een stok.

Per tweetal is er één bal. Er kan gebruik gemaakt worden van verschillende kleuren lintjes.



## OMSCHRIJVING

De spelers gaan in tweetallen proberen zoveel mogelijk punten te scoren binnen de afgesproken tijd. Er kan een punt worden gescoord door via een doel naar elkaar te passen.

Terwijl een tweetal probeert om zoveel mogelijk punten te scoren, proberen ze andere teams te belemmeren door bijvoorbeeld de bal van het andere team weg te tikken.

Welk team heeft bij het eindsignaal de meeste punten?

## AANDACHTSPUNTEN

- Het kan handig zijn om 4 verschillende voetballen te gebruiken zodat de teams hun bal goed kunnen herkennen.

# LESKAART GOALTJESDIEVEN

## BELANGRIJKSTE REGELS

- Er is een punt gescoord als de één persoon van het duo de bal heeft aangenomen met zijn/haar voet.

## DIFFERENTIATIES

### Moeilijker

- Minder doeltjes
- Kleinere doeltjes
- Meer tegenstanders
- Kleiner speelveld
- Dezelfde ballen gebruiken

### Makkelijker

- Meer doeltjes
- Grotere doeltjes
- Minder tegenstanders
- Groter speelveld

## CRUYFFIAANS JASJE

Naast de pass bij het doel, moet er één regel van Johan Cruyff genoemd worden. Pas dan telt het punt.