

LESKAART SAFARISPEL

DOEL: Tegenstanders afgooien, elkaar bevrijden en voorkomen dat je afgegooid wordt.

MATERIAAL

- 2 trefballen
- 5 lintjes in kleur A, 5 lintjes in kleur B, 2 lintjes in kleur C

REGELS IN DE SPOTLIGHT

- Regel 2: Verantwoordelijkheid
- Regel 10: Tactiek

SITUATIESCHETS

Het spel wordt gespeeld op het Cruyff Court. De deelnemers zijn verdeeld over 4 'functies'.



OMSCHRIJVING

We gaan naar Zuid-Afrika op safari! Welke beesten komen we tegen? Het spel heeft 5 leeuwen (lintje A), 5 apen (lintje B) en twee olifanten (lintje C). De andere deelnemers zijn muizen. Elk diersoort heeft een eigen taak:

- Leeuwen proberen muizen af te gooien
- Olifanten houden elkaars hand vast en proberen de andere dieren af te tikken
- Apen proberen spelers die af zijn en op de grond zitten te bevrijden door ze te tikken

Welke diersoort is de winnaar?

AANDACHTSPUNTEN

- Er mag niet geschopt worden tegen de ballen

LESKAART SAFARISPEL

BELANGRIJKSTE REGELS

- De olifanten en leeuwen werken samen en kunnen niet af
- Als een dier af is, moet hij/zij daar gaan zitten
- Alle prooien kunnen worden afgetikt als de leeuwen en olifanten goed samenwerken, bijvoorbeeld door ervoor te zorgen dat de apen als eerste af zijn.

DIFFERENTIATIES

Moeilijker

- Minder apen, meer olifanten en leeuwen

Makkelijker

- Spelen met geheime verlossers
- Meer apen, minder leeuwen en olifanten

CRUYFFIAANS JASJE

Als een dier bevrijd wordt door een aap, vullen zij elkaar aan met een regel van Johan Cruijff. Bijvoorbeeld als de aap zegt: "Tecaiek", dan zegt het dier: "de basis".