

LESKAART STEEN, PAPIER, TREFBAL

DOEL: Het spelletje steen, papier, schaar winnen en zo snel mogelijk je tegenstander afgooien.

MATERIAAL

- 1 trefbal per duo

REGELS IN DE SPOTLIGHT

- Regel 9: Tecajiek
- Regel 10: Tactiek

SITUATIESCHETS

Het spel wordt gespeeld op het Cruyff Court. De spelers vormen tweetallen. In het midden van het speelveld wordt een trefbal neergelegd.



OMSCHRIJVING

Een tweetal gaat tegenover elkaar staan met in het midden een trefbal. De spelers spelen het spel 'steen, papier, schaar'. De winnaar pakt de trefbal en probeert de tegenstander af te gooien. Als dit lukt, krijgt de winnaar een punt. Wie heeft de meeste punten?

AANDACHTSPUNTEN

- Het schuin wegrennen kan de kans op botsingen vergroten met andere tweetallen. Wees hier alert op.

LESKAART STEEN, PAPIER, TREFBAL

BELANGRIJKSTE REGELS

- Een tegenstander mag afgegooid worden door de speler die 'steen, papier, schaar' wint
- Het afgooien levert een punt op

DIFFERENTIATIES

Moeilijker voor de aanvaller

- De afstand tussen het tweetal vergroten
- Kleinere bal
- Er wordt gespeeld volgens het principe "best of 3": de speler die als eerste 3x 'steen, papier, schaar' heeft gewonnen, mag de trefbal gooien

Makkelijker voor de aanvaller

- De afstand tussen het tweetal zo klein mogelijk maken
- Grotere bal

CRUYFFIAANS JASJE

"Als je niet kan winnen, moet je zorgen dat je niet verliest" zou Johan Cruyff zeggen. De verdediger mag proberen de bal te vangen. Lukt dit? Dan krijgt de verdediger een punt en de aanvaller niet.